**Operator Logika**

Operator logika digunakan untuk mengoprasikan *operand* yang bertipe *Boolean* dan akan menghasilkan *Boolean*. Jika *operand* yang dinyatakan tidak bertipe *boolean*, misalnya *operand* memiliki nilai *integer* 76.

Maka operator akan memperlakukan *operand* tersebut sebagai *Boolean*, Dengan ketentuan Jika nilai *operand* adalah 0 maka akan di anggap sebagai 0 (*false*) dan jika nilai bukan 0 maka akan dianggap 1 (*true*) meskipun nilai tersebut bilangan negatif.

Macam-macam Operator Logika

&& Operator Logika AND

Operator logika AND digunakan untuk mengevaluasi dua ekspresi relasi sebagai *operand* untuk mendapatkan rasional tunggal. Operasi akan menghasilkan nilai 1 (*true*) jika kedua *operand* bernilai *1* (*true*) tapi jika salah satu atau keduanya bernilai (*false*) maka akan menghasilkan nilai (*false*).

Di bawah ini adalah tabel dari perbandingan Operator logika AND.

Table Logika AND :

| **X** | **Y** | **X && Y** |
| --- | --- | --- |
| True | True | True |
| True | False | False |
| False | True | False |
| False | False | False |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Contoh program :**

|  |  |
| --- | --- |
| **1**  **2**  **3**  **4**  **5**  **6**  **7**  **8**  **9**  **10** | **#include <iostream>**  **using namespace std;**    **int main ()**  **{**  **bool a = 1, b = 0;**    **cout<< (a && b) <<endl;**  **return 0;**  **}** |